

## KATALOG MAGICZNYCH SKARBÓW

Tytuł

Opis

Mistrzynie Wiedzy

Kampania

Uczestnicy

Wyprawa do Ereboru

### NIEZWYKŁE PRZEDMIOTY

Opis (postać, główne tworzywo, pochodzenie itd.)

Dobrodziejstwo

Znaleziony

BRYLANTOWE SPINKI STAREGO TUKA – Brylantowe spinki do mankietów, co to same się zapinają, a odpinają tylko na rozkaz.

UPRZEJMOŚĆ



ZŁOTA HARFA – Ten magiczny złoty instrument o srebrnych strunach nigdy nie traci stroju.

PIEŚNI



BIAŁY PAS KSIAŻĄTKA – Pas z perł i kryształów, który czyni każdy ruch właściciela zwinniejszym.

ZWINNOŚĆ



### CUDOWNE PRZEDMIOTY

Opis (postać, główne tworzywo, pochodzenie itd.)

Dobrodziejstwo 1

Dobrodziejstwo 2

Znaleziony

ARCYKLEJNOT THRAINA – Serce Góry, wielki drogocenny biały kamień o tysiącu oszlifowanych ścianek; przy ognisku błyszczy jak srebro, w słońcu — jak woda, pod gwiazdami — jak śnieg, a w poświacie księżyca — jak deszcz.

RESPEKT

PRZEKONYWANIE



WIELKI PUCHAR THRORA – Złoty puchar opatrzony z obu stron uchwytami, kutymi i rzeźbionymi w ptaki i kwiaty, w których oczy i płatki wprawiono drogie kamienie. Gdy nalać do niego wino, ujawnia prawdziwą naturę istot żywych i nieożywionych przedmiotów.

PRZENIKLIWOŚĆ

ZAGADKI



RYNSZTUNEK WŁADCÓW EREBORU – Ceremonialny strój Królów Pod Górą, na który składa się zbroja ze złotych tusek i topór na srebrnym trzonku, wysadzany szkarłatnymi kamieniami. W czas wojny przydaje mądrości i talentów przywódczych.

WOJACZKA

INSPIRACJA



# JEDYNY PIERŚCIEŃ

## SŁAWNY ORĘŻ I ZBROJE

Bohater/Bohaterka *Thorin*

Przedmiot *Orkrist*

Rodzaj *Miecz*

Pochodzenie *Elfie*

Zguba *Orkom*

Właściwości *Lśniący blaskiem*

*Tnący na dwoje*

*Niosący śmierć*

Uwagi *Orkrist, miecz o wysadzanej klejnotami rękojeści, wykonali w mieście Gondolin Elfwie Wysokiego Rodu, na wojnę z goblinami. Jego imię oznacza „pogromca goblinów”, ale wśród nich samych zastępną pod nazwą Siekacza.*

Bohater/Bohaterka *Bilbo*

Przedmiot *Żądło*

Rodzaj *Krótki miecz*

Pochodzenie *Elfie*

Zguba *Orkom*

Właściwości *Lśniący blaskiem*

*Niechybny*

*Zabójczy*

Uwagi *Dla człowieka czy elfa to zaledwie sztylet, ale hobbitowi może zastąpić krótki miecz. Wykuta w Gondolinie klinga lśni niebieskim blaskiem, gdy w pobliżu znajdują się orkowie i ich pobratymcy.*

Bohater/Bohaterka *Bilbo*

Przedmiot *Kolczuga z mithrilu*

Rodzaj *Koszulka kolcza*

Pochodzenie *Krasnoludzkie*

Zguba *—*

Właściwości *Wykonana z mithrilu*

*Utwardzona przed wiekami*

*Dopasowana*

Uwagi *Mała koszulka kolcza, wykutą ongi dla jakiegoś młodego księcia elfów. Wykonana z mithrilu, potrafi powstrzymać najstraszniejszy nawet cios.*

Bohater/Bohaterka *Gandalf*

Przedmiot *Glamdring*

Rodzaj *Długi miecz*

Pochodzenie *Elfie*

Zguba *Orkom*

Właściwości *Lśniący blaskiem*

*Podobny młotom*

*Nader zabójczy*

Uwagi *Imię bliźniaczego miecza Orkrista znaczy w starożytnej mowie Gondolinu „Młot na Wroga”, ale gobliny przezwały go Zabijaczem i nienawidziły jeszcze bardziej chyba, niż Siekacza.*

Bohater/Bohaterka *Balin*

Przedmiot *Zbroja ze srebrnej łuski*

Rodzaj *Pełna kolczuga*

Pochodzenie *Krasnoludzkie*

Zguba *—*

Właściwości *Dopasowana przed wiekami*

*Utwardzona przed wiekami*

Uwagi *Sporządzona dla jego najstarszego syna Giriona sposobem znanym tylko krasnoludom i nigdy przedtem ani później nie praktykowanym. Łuska z czystego srebra ma trwałość i twardość potrójnej stali.*

Bohater/Bohaterka *Fili i Kili*

Przedmiot *Tarcze poległych*

Rodzaj *Tarcze*

Pochodzenie *Krasnoludzkie*

Zguba *—*

Właściwości *Nader wzmocnione*

*Dopasowane*

Uwagi *Kunsztownie zdobione przez rzemieślników z pradawnego Ereboru tarcze zrobiono dla wojowników z dawna poległych.*